Empirical Study based on Machine Learning Approach to Assess the QoS/QoE Correlation

簡介:   
在現在多媒體快速發展的時代，有良好的影音體驗也是一件很重要的事情，因此大部分的服務商都會想辦法去優化客戶的影音體驗，以達到最佳的客戶滿意度。本篇論文在探討的就是如何藉由QoS的

優點:

缺點:

建議改善:

Digging into HTTPS: Flow-Based Classification

of Webmail Traffic

簡介:

優點:

缺點:

建議改善:

Failure Diagnosis Using Decision Trees

簡介:

優點:

缺點:

建議改善:

Detecting Fake Accounts on Social Media

簡介:

優點:

缺點:

建議改善:

Identifying and Discriminating Between Web and

PeertoPeer Traffic in the Network Core

簡介:

優點:

缺點:

建議改善:

Analyzing Load Profiles of Energy Consumption to Infer Household Characteristics Using Smart Meters

簡介:

優點:

缺點:

建議改善:

MACHINE LEARNING METHODS FOR SPAM E-MAIL CLASSIFICATION

簡介: 近年垃圾郵件越來越難以用單一規則，如email address或主旨內的特定字詞來防禦，因此現在主要使用ML的方式來進行垃圾郵件分類。這篇論文的作者提出了naïve bayes, KNN, SVM, NN, Artificial Immune System, rough set等方法來達成垃圾郵件分類的目的。

Support Vector Machine meets Software Defined

Networking in IDS domain

簡介:   
利用統計資料及SVM演算法做異常偵測。作者使用OpenFlow switch及Controller來實作此演算法，擷取可被SDN處理的封包資訊(如packet length, duration)等，並比較如果使用全資料及只使用SDN可擷取的資料的效能差異。比較後發現，雖然使用SDN的資料會造成Ture Positive比率微幅上升，但也還在可接受的範圍內。作者同時比較

Learning-based and Data-driven TCP Design for Memory-constrained IoT

簡介:   
IoT裝置需要有可靠的傳輸及極低的延遲，因此常使用TCP來傳輸，但TCP Reno是使用AIMD的方法，即便bottleneck的throughput有所改變也無法跟著一起調整。作者提出使用Q-Learning來調整CWND的方法，但考量到Q-Learning有極大的記憶體消耗，因此作者也提出了一些function approximation的方法，試圖以近似的結果來處理以節省記憶體開銷。在每800秒切換7.5Mbps及2.5Mbps的情況下，標準的TCPLearning提升了throughput 33%，降低了12%的延遲，並在function approximation的情況下，大幅節省了記憶體並還是能維持不錯的結果。

Depthwise Separable Convolution based Passive

Indoor Localization using CSI Fingerprint

簡介:  
利用CSI的頻譜影像作為CNN的Input，來預測/學習室內定位的資訊。使用CSI的原因是不會因為路徑而影響，並且可實行被動定位，即不需攜帶電子設備也可以達成定位目的。並透過depthwise separable convolution的技術，針對每層影像取得其單層及其深度的資料，結合本篇作者使用震幅差異產生的強化資料，取得比起以往CSI定位的方式還要更高的accuracy及更少的epoch數，也代表對於無論2D、3D矩陣，使用CNN都可以取得很好的效果。

優點:

缺點:

建議改善:

UAV Path Planning for Wireless Data Harvesting: A Deep Reinforcement Learning Approach

簡介:  
使用DDQN來做無人機路徑規劃以取得IoT的資訊，並針對不同的scenario parameter得到最快及最安全的飛行路徑。無人機在飛行時會遇到電量問題、障礙物、不可飛行區域及訊號被阻礙的問題，如何找出能讓throughput最大及讓飛行時間最少即是本篇論文要解決的問題。本篇的state有比較centered map及non-centered map的差異，發現在centered map的情況下(即永遠將無人機置於地圖中央)會有較好的效果，並將資訊使用CNN轉換成6個action的Q value。本篇的貢獻在發現centered map與DDQN結合，也可以用於路徑規劃等問題。

優點:

缺點:   
只在模擬環境中模擬，現實世界的街道及狀況一定不可能與模擬狀況一樣

建議改善:

An intelligent intrusion detection system (IDS) for anomaly and misuse detection in computer networks

簡介:

優點:

缺點:

建議改善: